

Cas particulier des fonctions constantes :

Soit $f : x \rightarrow 14$. f est une fonction

1- Le nombre 14 admet une d'antécédents par la fonction f .

2- Par contre, le nombre 3 admet antécédents par la fonction f .

II. REPRESENTATION GRAPHIQUE D'UNE FONCTION AFFINE :

1) COMMENT SE CONSTRUIT LA REPRESENTATION GRAPHIQUE D'UNE FONCTION AFFINE ?

Propriété et définitions :

Dans un repère du plan, la représentation graphique d'une fonction affine $f : x \rightarrow ax + b$ est une passant par le point de coordonnées (..... ;)
Le coefficient a est toujours appelé (il donne la direction)
Le coefficient b est appelé

Exemple :

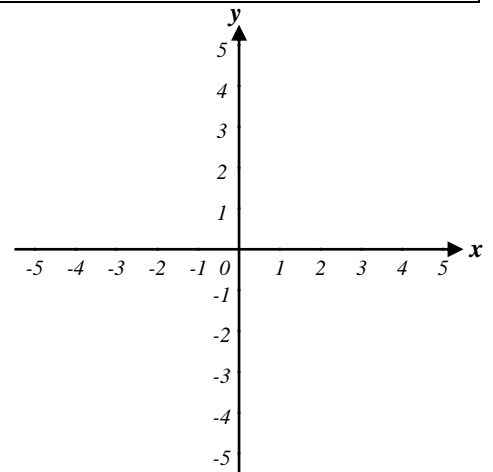
Soit $f : x \rightarrow 2x - 1$ une fonction affine.

Représenter graphiquement cette fonction.

Comme f est une fonction, elle est représentée par une

Comme $b = \dots$, cette droite passe par le point de coordonnées (..... ;)

Comme $f(\dots) = \dots = \dots$, cette droite passe aussi par le point de coordonnées (..... ;)



2) COMMENT RETROUVE-T-ON UNE FONCTION AFFINE A PARTIR DE SA REPRESENTATION GRAPHIQUE ?

Réciproquement :

Dans un repère du plan, toute droite représente une fonction affine.

Exemple :

Retrouver graphiquement la fonction f .

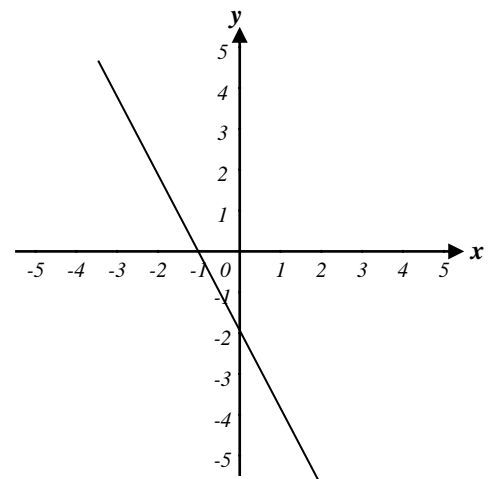
Comme la représentation graphique de f est une, f est une

Comme la droite passe par le point de coordonnées (..... ;)

$b = \dots$,

Comme elle passe aussi par le point de coordonnées (..... ;)

$f(\dots) = \dots$,



3) COMMENT SAVOIR SI UN POINT APPARTIENT A LA REPRESENTATION GRAPHIQUE D'UNE FONCTION AFFINE ?

Propriété :

Soit un point M de coordonnées $(x_M ; y_M)$
On appelle (d) la représentation graphique d'une fonction affine $f : x \rightarrow ax + b$.
1- Si M appartient à la droite (d) , alors
2- Si, alors M appartient à la droite (d)

Exemple :

Soit $f : x \rightarrow 2x - 1$ une fonction affine.

Les points M(5 ; 11) et N(4 ; 7) appartiennent-ils à la représentation graphique de f ?

* $f(5) = \dots\dots\dots$

Donc M $\dots\dots\dots$ à la représentation graphique de f .

* $f(4) = \dots\dots\dots$

Donc N $\dots\dots\dots$ à la représentation graphique de f .

III. PROPORTIONNALITE DES ACCROISSEMENTS :

Propriété et définitions :

Soit $f : x \rightarrow ax + b$ une fonction affine.
Soient x_1 et x_2 deux nombres quelconques.
Les accroissements des images $f(x)$ sont proportionnels aux accroissements des nombres x associés.
Le coefficient de proportionnalité de ces accroissements est le nombre a .

Autrement dit : $a = \dots\dots\dots$

Remarque :

Cette propriété permet de déterminer le coefficient a d'une fonction affine lorsqu'on connaît deux nombres et leurs images.

Exemple :

f étant une fonction affine telle que $f(1) = 2$ et $f(3) = 4$.

- 1- Calculer la valeur de a .
- 2- Calculer la valeur de b .
- 3- En déduire l'expression algébrique de f .