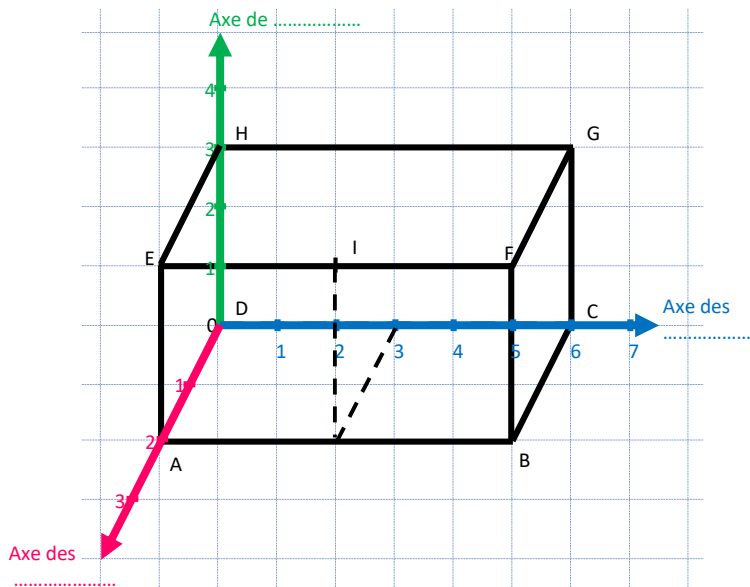


**I. SE REPERER DANS UN PAVE DROIT :**

**Définition :**

Tout point M d'un pavé droit peut-être repéré à partir d'un sommet et des 3 arêtes partant de ce sommet. Un point M est ainsi repéré par 3 nombres appelés ..... de M.  
 La première, notée  $x_M$ , est : l'.....  
 La deuxième, notée  $y_M$ , est : l'.....  
 La troisième, notée  $z_M$ , est : l'.....  
 Et on note  $M(x_M ; y_M ; z_M)$



**Réponses :**

- A (... ; ... ; ...)
- B (... ; ... ; ...)
- C (... ; ... ; ...)
- D (... ; ... ; ...)
- E (... ; ... ; ...)
- F (... ; ... ; ...)
- G (... ; ... ; ...)
- H (... ; ... ; ...)
- I (... ; ... ; ...)

**II. A PROPOS DES PYRAMIDES :**

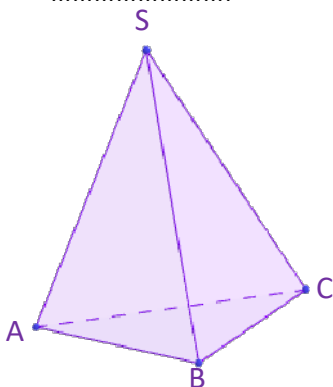
**1) QUI EST QUI ?**

**Définition :**

Une **pyramide** est un solide dont la base est un polygone et dont les faces latérales sont des triangles possédant un sommet commun.

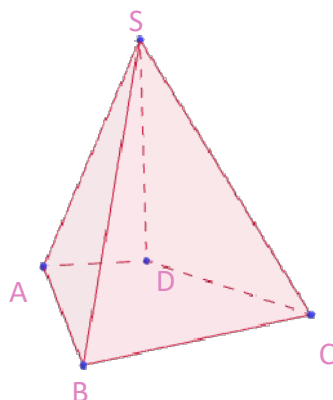
Pyramide à base

.....



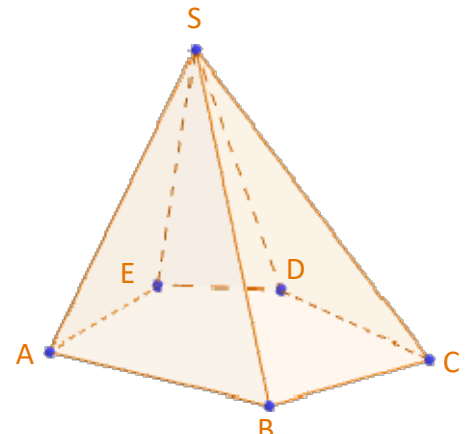
Pyramide dont la base

est un .....

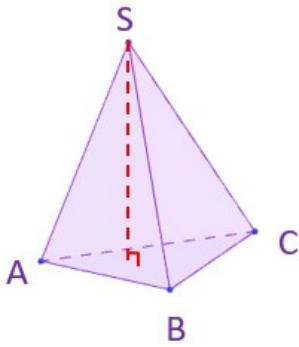


Pyramide dans la base

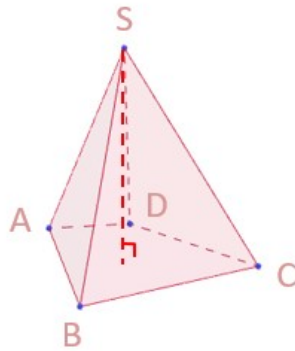
est un .....



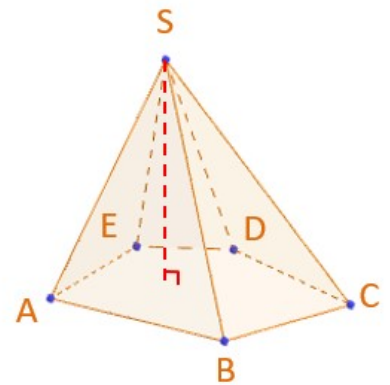
Pyramide à base triangulaire



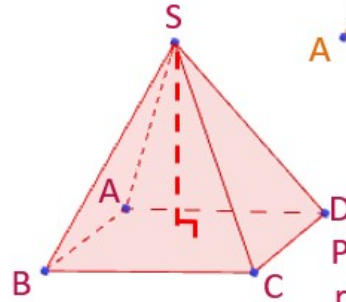
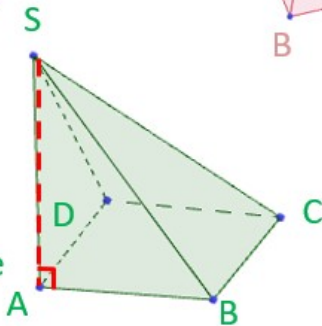
Pyramide dont la base est un quadrilatère



Pyramide dont la base est un pentagone



Pyramide dont la hauteur est une arête

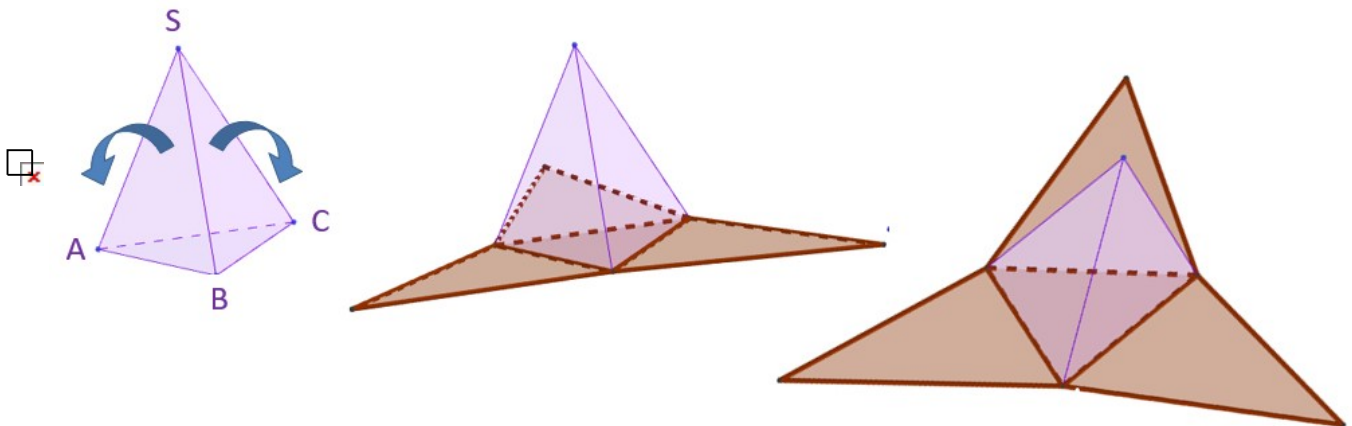


Pyramide régulière

## 2) PATRONS D'UNE PYRAMIDE

### Définition :

Le **patron d'une pyramide** est un dessin qui permet après découpage et pliage de fabriquer la pyramide



## 3) DENOMBREMENT :

				Pyramide quelconque dont la base est un polygone à $n$ côtés
Nature de la base				
Nombre de sommets				
Nombre de faces				
Nombre d'arêtes				

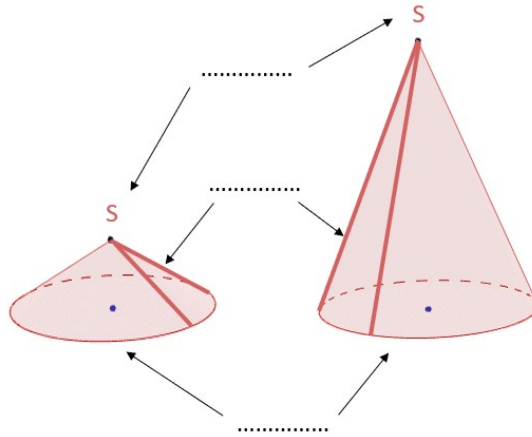
### III. A PROPOS DES CONES DE REVOLUTION :

#### 1) QUI EST QUI ?

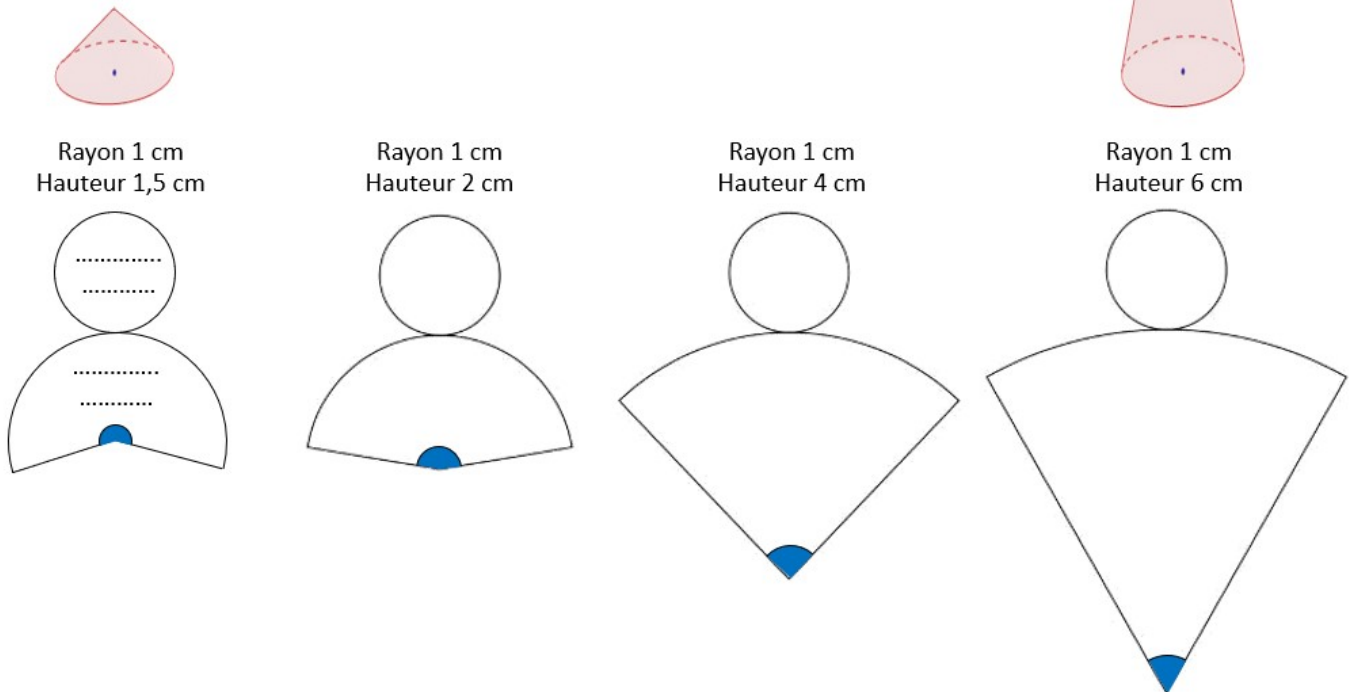
##### Définition :

Un **cône de révolution** est un solide composé de :

- .....
- .....
- .....



#### 2) LIEN ENTRE REPRESENTATION GRAPHIQUE ET PATRON



##### Remarques :

Plus le cône de révolution est ....., plus l'angle du secteur circulaire est .....

Plus le cône de révolution est ....., plus l'angle du secteur circulaire est .....